

Конверт Евро, DL, E65

Требования к макету :

- цветовой режим CMYK (сумма цветов не больше 300)
- разрешение 300 DPI (для растровых изображений)
- шрифты преобразовать в кривые
- элементы с эффектом прозрачности, тени и градиента, перевести в Bitmap
- формат макета PDF, CDR (20 версия)
- печать изображения, узоров и любой другой информации за пределами зеленой зоны невозможна

┌ Итоговый формат конверта

┌ Максимально возможная область дизайна

Конверт С4

Требования к макету :

- цветовой режим CMYK (сумма цветов не больше 300)
- разрешение 300 DPI (для растровых изображений)
- шрифты преобразовать в кривые
- элементы с эффектом прозрачности, тени и градиента, перевести в Bitmap
- формат макета PDF, CDR (20 версия)
- печать изображения, узоров и любой другой информации за пределами зеленой зоны невозможна

Итоговый формат конверта

Максимально возможная область дизайна

Конверт С5

Требования к макету :

- цветовой режим CMYK (сумма цветов не больше 300)
- разрешение 300 DPI (для растровых изображений)
- шрифты преобразовать в кривые
- элементы с эффектом прозрачности, тени и градиента, перевести в Bitmap
- формат макета PDF, CDR (20 версия)
- печать изображения, узоров и любой другой информации за пределами зеленой зоны невозможна

┌ Итоговый формат конверта

┌ Максимально возможная область дизайна