

## Табличка 300x100мм на ПВХ пластике 3мм

Требования к макету :

- цветовой режим CMYK (сумма цветов не больше 300)
- разрешение 300 DPI (для растровых изображений)
- шрифты преобразовать в кривые
- элементы с эффектом прозрачности, тени и градиента, перевести в Bitmap
- формат макета PDF, CDR (20 версия), TIFF

Итоговый формат после резки

Безопасная область дизайна

## Пластик серебро/золото шлифованное (гравировка)

Требования к макету :

- все объекты в векторном формате, никаких растровых картинок в файле не должно быть
- элементы для гравировки должны быть черного цвета, в кривых, без обводки и прочих эффектов
- контур реза самого изделия красным цветом (объект абрис)
- шрифты преобразовать в кривые
- формат макета PDF, CDR (20 версия)



черный круг не в кривых,  
необходимо перевести его в кривую

контур реза преобразован в кривую,  
необходимо сделать его абрисом



не верно



не верно



верно

## Табличка 300x150мм на ПВХ пластике 3мм

Требования к макету :

- цветовой режим CMYK (сумма цветов не больше 300)
- разрешение 300 DPI (для растровых изображений)
- шрифты преобразовать в кривые
- элементы с эффектом прозрачности, тени и градиента, перевести в Bitmap
- формат макета PDF, CDR (20 версия), TIFF

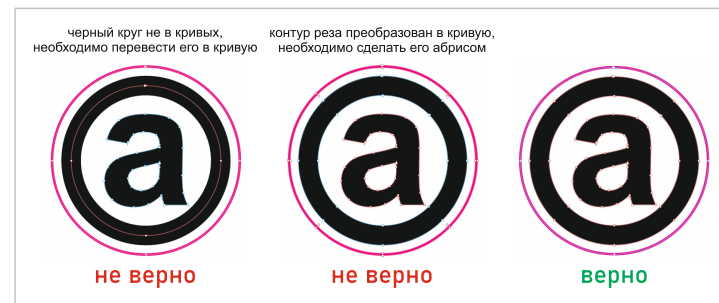
Итоговый формат после резки

Безопасная область дизайна

## Пластик серебро/золото шлифованное (гравировка)

Требования к макету :

- все объекты в векторном формате, никаких растровых картинок в файле не должно быть
- элементы для гравировки должны быть черного цвета, в кривых, без обводки и прочих эффектов
- контур реза самого изделия красным цветом (объект абрис)
- шрифты преобразовать в кривые
- формат макета PDF, CDR (20 версия)



## Табличка 300x200мм на ПВХ пластике 3мм

Требования к макету :

- цветовой режим CMYK (сумма цветов не больше 300)
- разрешение 300 DPI (для растровых изображений)
- шрифты преобразовать в кривые
- элементы с эффектом прозрачности, тени и градиента, перевести в Bitmap
- формат макета PDF, CDR (20 версия), TIFF

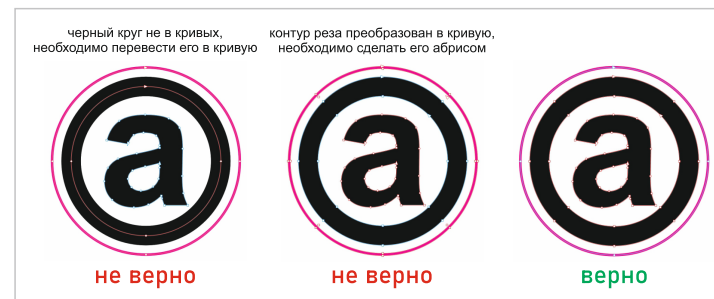
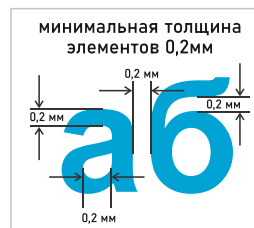
Итоговый формат после резки

Безопасная область дизайна

## Пластик серебро/золото шлифованное (гравировка)

Требования к макету :

- все объекты в векторном формате, никаких растровых картинок в файле не должно быть
- элементы для гравировки должны быть черного цвета, в кривых, без обводки и прочих эффектов
- контур реза самого изделия красным цветом (объект абрис)
- шрифты преобразовать в кривые
- формат макета PDF, CDR (20 версия)



## Табличка 400x300мм на ПВХ пластике 3мм

Требования к макету :

- цветовой режим CMYK (сумма цветов не больше 300)
- разрешение 300 DPI (для растровых изображений)
- шрифты преобразовать в кривые
- элементы с эффектом прозрачности, тени и градиента, перевести в Bitmap
- формат макета PDF, CDR (20 версия), TIFF

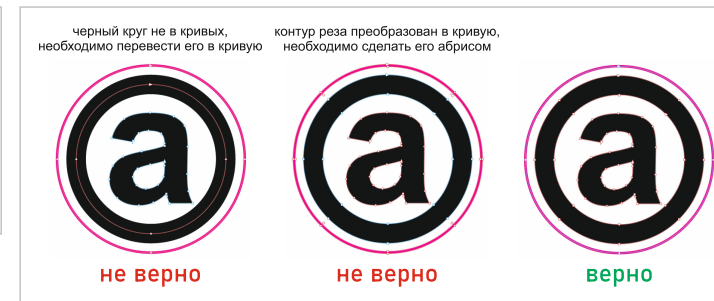
Итоговый формат после резки

Безопасная область дизайна

## Пластик серебро/золото шлифованное (гравировка)

Требования к макету :

- все объекты в векторном формате, никаких растровых картинок в файле не должно быть
- элементы для гравировки должны быть черного цвета, в кривых, без обводки и прочих эффектов
- контур реза самого изделия красным цветом (объект абрис)
- шрифты преобразовать в кривые
- формат макета PDF, CDR (20 версия)



## Табличка 600x400мм на ПВХ пластике 3мм

Требования к макету :

- цветовой режим CMYK (сумма цветов не больше 300)
- разрешение 300 DPI (для растровых изображений)
- шрифты преобразовать в кривые
- элементы с эффектом прозрачности, тени и градиента, перевести в Bitmap
- формат макета PDF, CDR (20 версия), TIFF

▣ Итоговый формат после резки

▣ Безопасная область дизайна

## Табличка 800x600мм на ПВХ пластике 3мм

Требования к макету :

- цветовой режим CMYK (сумма цветов не больше 300)
- разрешение 300 DPI (для растровых изображений)
- шрифты преобразовать в кривые
- элементы с эффектом прозрачности, тени и градиента, перевести в Bitmap
- формат макета PDF, CDR (20 версия), TIFF

Итоговый формат после резки

Безопасная область дизайна